

В рамках экспериментального проекта «Апробация модели организации образовательного процесса в колледже с использованием технологий искусственного интеллекта» преподаватель Терешко Игорь Александрович провел мастер-класс на тему «AI-ГЕЙМИФИКАЦИЯ: ОТ ИДЕИ ДО ПРОЕКТА!», посвященный изучению возможностей и перспектив применения AI-геймификации в образовательном процессе. Участники познакомились с основными направлениями использования искусственного интеллекта в образовании, рассмотрели примеры успешного внедрения технологий и обсудили потенциальные преимущества и вызовы, связанные с интеграцией ИИ в учебный процесс, в частности при использовании дидактических игр на учебном занятии.

Рассмотрены общие правила создания промптов для ИИ, а также выполнены практически создание нескольких дидактических игр с помощью искусственного интеллекта.





