

КАК СОЗДАВАТЬ И ИСПОЛЬЗОВАТЬ
ИНТЕРАКТИВНЫЕ
ВИКТОРИНЫ И ЗАДАНИЯ
В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОМ ПРОЦЕССЕ
(Wordwall)

СОЗДАНИЕ С ПОМОЩЬЮ ШАБЛОНОВ

Учебные задания создаются с помощью системы шаблонов. Эти шаблоны включают в себя знакомую классику, например, **Викторина** и **Кроссворд**. Есть аркадные игры, например, **Погоня в лабиринте** и **Самолет**, и есть инструменты управления классом, например, **План рассадки**.

▼ ИНТЕРАКТИВНЫЕ

Сортировать по: САМЫЕ ПОПУЛЯРНЫЕ АЛФАВИТНЫЙ

 Сопоставление Перетащите каждое ключевое слово к его определению.	 Викторина Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.	 Случайное колесо Крутите колесо, чтобы увидеть, какой элемент будет следующим.
 Откройте поле Коснитесь каждого поля по очереди, чтобы открыть их и узнать элемент внутри.	 Найти пару Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.	 Сортировка группы Перетащите каждый элемент в его правильную группу.
 Случайные карты Сдавайте карт в случайном порядке из перетасованной колоды.	 Составление пар Коснитесь пары плиток подряд, чтобы узнать, создают ли они пару.	 Распутать Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.
 Анаграмма Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.	 Пропущенное слово Учебное задание по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.	 Викторина "Игровое шоу" Викторина с множественным выбором и ограниченным временем, спасательные круги и бонусный раунд.
 Диаграмма с этикетками Перетащите значки на их правильные места на изображении.	 Поиск слов Слова спрятаны в таблице букв. Найдите их как можно быстрее.	 Погоня в лабиринте Бегите к правильной зоне ответа, избегая при этом врагов.
 Классифицировать Перетащите элементы в соответствующий столбец категории.	 Номер по порядку Перетащите элементы в их правильный порядок.	 Самолет Используйте касания или клавиатуру, чтобы лететь в правильные ответы и

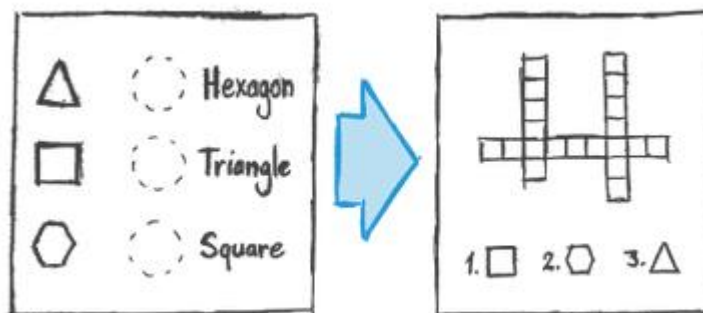
СОЗДАНИЕ С ПОМОЩЬЮ ШАБЛОНОВ

Для создания нового учебного задания вы сначала выбираете шаблон, а затем вводите свой контент. Это просто и означает, что вы можете создать полностью интерактивное учебное задание всего за пару минут.

The screenshot displays the Wordwall website interface. At the top, the Wordwall logo is on the left, and navigation links for 'Главная Страница', 'Функции', 'Сообщество', 'Мои Учебные Задания', 'Мои Результаты', 'Создать Уч. Задание', and 'Повы' are on the right. The main content area features a large black box with the title 'Найди пару_Мировая и отечественная детская литература_тур 2' and a large blue 'НАЧАТЬ' button. Below the button, a preview of the matching game is shown with various word cards like 'потешки', 'сказ', 'пос', and 'Цатка'. Instructions in Russian are provided: 'Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.' To the right of the main content, there is a sidebar with a 'Переключить шаблон' section containing icons for 'Найти пару' (selected), 'Сопоставление', 'Викторина', 'Викторина "Игров...', and 'Погоня в лабиринте'. Below this is a 'ПЕЧАТНЫЙ' section with a 'PDF' option and icons for 'Викторина', 'Сопоставление', and 'Поиск слов'. At the bottom of the main content area, there is a 'Найди пару_Мировая и отечественная детская литература_тур 2' text, a 'Поделиться' button, and links for 'Редактировать контент' and 'Больше'.

ПЕРЕКЛЮЧЕНИЕ ШАБЛОНА

- После создания учебного задания можно переключить его на другой шаблон одним щелчком мыши. Это экономит вам время и отлично подходит для специализации и усиления.
- Например, если вы создали учебное задание **Найти пару**, основанное на названиях фигур, вы можете превратить его в **Кроссворд** с точно такими же названиями фигур.
- Подобным образом мы можем превратить ваш ресурс в **Викторину** или **Поиск слова** и есть еще много других возможностей.



РЕДАКТИРОВАТЬ ЛЮБОЕ УЧЕБНОЕ ЗАДАНИЕ

Нет необходимости раздавать готовые учебные задания. Если вы нашли учебное задание, но оно не совсем то, что нужно, вы можете легко настроить материал в соответствии с вашим уроком и вашим стилем преподавания.

ТЕМЫ И ВАРИАНТЫ

- Интерактивные задания можно представить в различных темах. Каждая тема меняет внешний вид за счет различной графики, шрифтов и звука.
- Вы также найдете дополнительные варианты, чтобы установить таймер или изменить ход игры.



НАЗНАЧЕНИЯ СТУДЕНТАМ

- ⦿ Учебные задания Wordwall можно использовать в качестве назначаемых учащимся для выполнения. Когда педагог задает назначение, учащиеся направляются на это одно учебное задание, не отвлекаясь на посещение главной страницы учебных заданий.
- ⦿ Эту функцию можно использовать на уроке, когда учащиеся имеют доступ к своим собственным устройствам, или в качестве домашнего задания.
- ⦿ Результаты каждого учащегося регистрируются и предоставляются педагогу.

ПОДЕЛИТЬСЯ С КОЛЛЕГАМИ

- Любое созданное вами учебное задание можно сделать открытым. Это позволяет вам делиться ссылкой на страницу учебного задания по электронной почте, в социальных сетях или с помощью других средств. Это также позволяет другим педагогам найти учебное задание в нашем Сообществе в результатах поиска, играть в него и развивать его.
- При желании вы можете хранить учебные задания частными, что означает, что только вы можете получить доступ к нему.



HTTPS://WORDWALL.NET/RU

← → ↻ 🏠 <https://wordwall.net/ru/create/picktemplate> 🔍 Поиск

🌐 Авиабилеты ⚙️ Часто посещаемые 🌐 Начальная страница 📄 Об аспирантуре 📺 youtube 🌐 nauka-rastudent.ru 📧 mail.ru 🌱 savefrom.net 📄 adme.ru 🎮 kinopoisk.ru 📅 Расписание электрич... 🌐 facebook.com

Wordwall Главная Страница Функции Сообщество Мои Учебные Задания Мои Результаты [Создать Уч. Задание](#) [Повысить](#) [istrelkovariit](#)

Выберите шаблон > Ввести контент > Играть 🔍 Искать шаблоны:

▼ ИНТЕРАКТИВНЫЕ

Сопоставление
Перетащите каждое ключевое слово к его определению.

Викторина
Серия вопросов с множественным выбором. Нажмите правильный ответ для продолжения.

Случайное колесо
Крутите колесо, чтобы увидеть, какой элемент будет следующим.

Найти пару
Нажмите на соответствующий ответ, чтобы удалить его. Повторяйте, пока все ответы не исчезнут.

Случайные карты
Сдавайте карт в случайном порядке из перетасованной колоды.

Анаграмма
Перетащите буквы в их правильные позиции, чтобы расшифровать слово или фразу.

Откройте поле
Коснитесь каждого поля по очереди, чтобы открыть их и узнать элемент внутри.

Сортировка группы
Перетащите каждый элемент в его правильную группу.

Распутать
Перетащите слова в каждом предложении в их правильный порядок.

Пропущенное слово
Учебное задание по заполнению пропущенных слов в тексте - перетащите туда нужные слова.

Составление пар
Коснитесь пары плиток подряд, чтобы узнать, создают ли они пару.

Поиск слов
Слова скрыты в таблице букв. Найдите их как можно быстрее.

HTTPS://WORDWALL.NET/RU

← → ↻ 🏠 <https://wordwall.net/ru/myactivities> 🔒 🔑 📄 ⋮ 📁 ⭐ 🔍 Поиск

🌐 Авиабилеты ⚙️ Часто посещаемые 🌐 Начальная страница 📄 Об аспирантуре 📺 youtube 🌐 nauka-rastudent.ru 📧 mail.ru 📄 savefrom.net 📄 adme.ru 📺 kinopoisk.ru 📄 Расписание электрич... 🌐 facebook.com

Wordwall Главная Страница Функции 🔍 Сообщество Мои Учебные Задания Мои Результаты [Создать Уч. Задание](#) [Повысить](#) irin ▾

Мои учебные задания

[+ Новая папка](#) [Корзина](#) 🔍

Упорядочить по: **Имя** ▲ **Изменена** ▼ **Последний раз игралась** ▲

основатель и директор первого театра для детей (ТЮЗ)



Найди пару_ Мировая и от...

Найти пару

🔒 Частное

ОБЭРИУ



Найди пару_ Мировая и от...

Найти пару

🔒 Частное

автор сказки "Журавель і чапля"



Найди пару_Мировая и от...

Найти пару

🔒 Частное



...

...

...

...

РЕЗУЛЬТАТЫ В ЛИЧНОМ КАБИНЕТЕ ПЕДАГОГА

Результаты по вопросам

СОРТИРОВАТЬ ПО ☒ Номер ☐ Правильно ☐ Неправильно

	Вопрос	Правильно	Неправил...
1 ▶	основатель и директор первого театра для детей (ТЮЗ)	48	6
2 ▶	 художник-иллюстратор	44	8
3 ▶	 фамилия художника-иллюстратора	44	9
4 ▶	 автор и художник-иллюстратор	48	1
5 ▶	 вид книги	45	4
6 ▶	 определите художника-иллюстратора	45	8
7 ▶	 специфические особенности какого-то литературного жанра	49	4
8 ▶	 основоположник русской литературной прозаической сказки	46	9
9 ▶	первый совершенный образец научно-познавательной сказки для детей	44	8
10 ▶	жанр произведения В. Катаева «Цветик-семицветик»	50	3

Результаты по студентам

СОРТИРОВАТЬ ПО ☒ Представление ☐ Имя ☐ Правильно + Время 

Студент	Представлены	Правильно	Неправильно	Время
▶ Ирина	1:22 - 29 апр 2020	10	2	2:06
▶ Юлия Зданчук	10:23 - 29 апр 2020	1	3	1:01
▶ Касьян Лилия	10:24 - 29 апр 2020	6	3	2:24
▶ Татьяна Тужик	10:26 - 29 апр 2020	1	3	4:42
▶ Затулина М.	10:26 - 29 апр 2020	0	3	1:09
▶ Борщевская Ольга	10:27 - 29 апр 2020	10	1	2:30
▶ Юлия	10:28 - 29 апр 2020	10	2	3:27
▶ Мысливец Ольга	10:28 - 29 апр 2020	10	1	6:32
▶ Елена Шестак	10:28 - 29 апр 2020	10	2	6:37
▶ Змитрович Зоя	10:28 - 29 апр 2020	5	3	6:12
▶ Абабурко Виктория	10:29 - 29 апр 2020	10	1	4:39
▶ Андриевская Ирина	10:29 - 29 апр 2020	10	0	4:26
▶ ольга синкевич	10:30 - 29 апр 2020	10	1	6:35
▶ марина	10:30 - 29 апр 2020	10	2	3:15
▶ Костюк Олеся	10:30 - 29 апр 2020	10	0	3:54
▶ наталя тарасюк	10:31 - 29 апр 2020	3	3	2:35
▶ Тарасюк Наталья	10:35 - 29 апр 2020	10	2	3:12
▶ Рубашенко Юлия	10:35 - 29 апр 2020	10	2	12:52
▶ Елена	10:37 - 29 апр 2020	10	1	2:21